



17-21 SETTEMBRE



STREET BASKET - HIP HOP - MAD ONE BEER

IL REGOLAMENTO

🔴 STRUTTURA TORNEO

Partecipanti: 16 squadre

Formula:

- 4 gironi da 4 squadre (Gironi A, B, C, D)
- Le prime 2 classificate di ogni girone accedono alla fase eliminatoria (quarti di finale)
- Fase eliminatoria: quarti → semifinali → finale 3° posto e finale 1° posto

🕒 DURATA DELLE PARTITE

- Ogni partita ha una durata di 8 minuti continuati (tempo non effettivo, senza interruzioni per palla fuori o falli)
- Vittoria anticipata: se una squadra raggiunge 21 punti, la partita termina subito
- Finale 3°/4° posto e finale 1°/2° posto: no limite di tempo, vince chi arriva per primo a 21 punti

🏀 PUNTEGGIO

- Canestro dentro l'area: 1 punto
- Canestro fuori dall'area dei 3 punti: 2 punti
- Canestro da uno dei due cerchi Mad One (presenti negli angoli estremi del campo): 3 punti
- Il tiro è valido solo se il giocatore ha entrambi i piedi all'interno del cerchio al momento del salto

🔄 MODALITÀ DI GIOCO

- Ogni squadra può schierare 3 giocatori in campo (streetball 3v3) + massimo 2 riserve
- I cambi sono illimitati e volanti, ma solo a palla ferma (fuori, canestro, fallo)
- La palla cambia possesso dopo ogni canestro (no "make it, take it")
- Rimessa laterale o da fondo in caso di palla fuori o infrazione
- Dopo un rimbalzo difensivo o recupero, è obbligatorio portare la palla oltre la linea dei 3 punti prima di attaccare.

FALLI E GIOCO DURO

- Il gioco sarà arbitrato per garantire la sicurezza ma lo spirito sarà streetball: contatti tollerati, falli eccessivi sanzionati
- Ogni squadra ha diritto a 4 falli di squadra per partita
- Dal 5° fallo in poi → 1 tiro libero per l'avversario (vale 1 punto, battuto da fuori area)
- Fallaccio antisportivo o comportamento scorretto → espulsione immediata del giocatore

CLASSIFICHE GIRONE (in caso di parità)

In caso di squadre a pari punti al termine della fase a gironi, si considera:

1. Scontro diretto
2. Differenza canestri
3. Punti fatti
4. Sorteggio

ISCRIZIONE & KIT

- Quota di iscrizione: 15€ a giocatore, comprensiva di canotta ufficiale MAD JAM
- Le squadre devono indossare la canotta ufficiale o almeno tenere una divisa uniforme

PREMIAZIONI

Vedi sezione “premi” già definita nella presentazione ufficiale.

ALTRE NOTE IMPORTANTI

- I giocatori non possono cambiare squadra a torneo in corso
- Una squadra che non si presenta o arriva con meno di 3 giocatori → perde 0-21
- Il torneo si gioca all'aperto: in caso di maltempo, la direzione si riserva di posticipare, spostare o modificare il programma
- L'organizzazione si riserva il diritto di escludere squadre o giocatori per comportamenti violenti, antisportivi o offensivi.

✓ **FACOLTATIVI DA CONSIDERARE** (ma utili):

- Check-in obbligatorio almeno 15 min prima della propria partita
- Orari partite comunicati in anticipo via WhatsApp o Instagram
- Supervisione medica o kit pronto soccorso disponibile a bordo campo.